

3ds Max Ve 3ds Max Design Karşılaştırma Tablosu

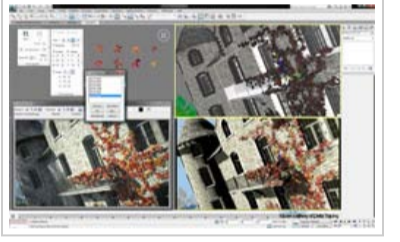
Özellikler	Autodesk 3ds Max	Autodesk 3ds Max Design
Render, Görüntü Birleştirme & Görüntüleme		
Exposure Aydınlatma Simülasyonu ve Analizi Güneş, hava ve yapay aydınlatmayı bir 3D mimari tasarımda Exposure™ aydınlatma analizi teknolojisi ile simüle ve analiz edin.		✓
Birlikte Çalışabilirlik Yapı Görseleştirme Uzantısı*		
Civil Visualization Extension, AutoCAD® Civil 3D® inşaat mühendisliği yazılımından ve Bentley® MXROAD® gibi diğer yazılımlardan verilere dinamik olarak bağlanır.		✓
Genişletilebilir 3ds Max SDK (Yazılım Geliştirme Kiti) SDK, Autodesk 3ds Max uygulamasının genişletilmesi ve her yönüyle uyarlanmasına yardımcı olmak için kullanılabilir.	✓	
Ön Ayarlar Animasyon Görselleri-Destekleme Materyaller & İş Akışları Görsel efektleri ve oyun iş akışlarını hedefleyen dersler ile Dark UI (kullanıcı arayüzü) teması ve ön değerleri	✓	
CAD datası ile çalışmayı hedefleyen dersler aracılığıyla Light UI (kullanıcı arayüzü) teması ve son kullanıcı ön değerleri.		✓

* Yapı Görseleştirme Uzantısı (Civil Visualization Extension) sadece 3ds Max Design Aboneliği olan müşteriler için mevcuttur ve sadece 3ds Max Design 2010 ve 3ds Max Design 2011 ile çalışır.

* Civil Visualization Extension (Yapı Görseleştirme Uzantısı) sadece 3ds Max Design Abonelikleri olan müşteriler için mevcuttur ve sadece 3ds Max Design 2010 ve 3ds Max Design 2011 ile çalışır.

Civil Visualization Extension (Yapı Görseleştirme Uzantısı)

Karmaşık inşaat tasarım geometrilerini Civil Visualization Extension* ile daha hızlı ve etkin bir şekilde kesin ve net 3D tasarım görsellerine dönüştürün. Basit, stil yürütmeli işlevi ve geniş kapsamlı parametrik inşaat odaklı nesne kütüphanesi ve materyalleri ile Civil Visualization Extension inşaat mühendislerinin, 3ds Max Design yazılımını bilmeseler bile, göz alıcı sonuçlar almalarına yardımcı olur. Civil Visualization Extension, AutoCAD® Civil 3D® inşaat mühendisliği yazılımından ve Bentley® MXROAD® gibi diğer yazılımlardan verilere dinamik olarak bağlanır. Tasarımlarda değişiklik olduğunda tasarım görselleştirmeleri daha kolay yenilenir, değişiklikler birbirini izleyecek şekilde görüntüsel olarak sunulur.



3ds Max® ve 3ds Max® Design Farkları

Autodesk® 3ds Max® ve Autodesk® 3ds Max® Design yazılımı aynı çekirdek teknolojiyi ve özellikleri paylaşır ancak farklı deneyimler ve özel araç setleri sunarlar. Autodesk 3ds Max 3D modelleme, animasyon, işleme ve birleştirme yazılımı olup; oyunlar, filmler ve televizyon içeriği üzerinde çalışan oyun geliştiriciler, görsel efekt sanatçıları ve grafik tasarımcılar için tasarlanmıştır. Autodesk 3ds Max Design ise mimarlar, tasarımcılar, inşaat mühendisleri ve 3D görselleştirme için formüle edilmiştir.



3D Modelleme

Autodesk 3ds Max ve Autodesk 3ds Max Design yazılımlarında sektördeki en zengin 3D modelleme araç setlerinden biri bulunur:

- Parametrik ve organik nesnelere etkin bir şekilde poligon, eğri çizgi ve NURBS tabanlı modelleme özellikleri ile oluşturabilirsiniz.
- 100'den fazla poligonal modelleme ve Grafit modelleme araç setinde serbest formda 3D tasarım araçları ile yaratıcılığınızı özgürleştirebilirsiniz.
- ProOptimizer teknolojisi ile nesnenizdeki yüzleri ya da noktaların sayısını kesin bir şekilde kontrol ederek ve detay kaybetmeden seçtiğiniz bir alanın karmaşıklığını %75'e kadar azaltabilirsiniz.
- Alt bölüm yüzeyleri ve poligon düzleştirmeyi kullanarak çok küçük ayrıntıları açıkça göstererek, hem interaktif kullanıma hem de işleme için gözlü yüzeyleri optimize edebilirsiniz.

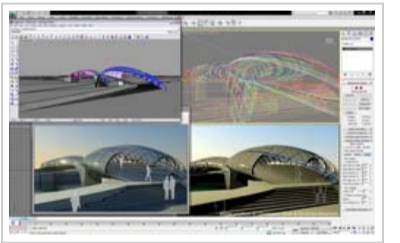
Sadece 3ds Max'te bulunan özellikler:

3ds Max SDK

Autodesk 3ds Max SDK (Yazılım Geliştirme Kiti) sahne geometrisi,

animasyon denetleyicileri, kamera efektleri ve atmosferikler de dahil Autodesk 3ds Max uygulamasının genişletilmesi ve her yönüyle uyarlanmasına yardımcı olmak için kullanılabilir. Yeni sahne bileşenleri yaratın, mevcut bileşenlerin davranışını kontrol edin ve sahne verilerini özel veri formatları şeklinde dışa aktarın.

Geliştiriciler yeni bir yönetilen .NET eklenti yükleyicisini destekleyerek C# ya da diğer .NET dillerinde eklenti geliştirmeyi kolay hale getirebilir. 200'den fazla örnek eklenti projesi ile 3ds Max'ın geniş kapsamlı SDK'si en talepkar üretim senaryolarını bile tatmin etmek üzere derinlemesine ve geniş erişim sunar.



Suitlet İş Akışı

Autodesk 3ds Max 3D modelleme, animasyon, işleme ve birleştirme yazılımını diğer Autodesk uygulamaları ile birleştiren bir süitler parçası olarak da mevcuttur; bu şekilde zorlu üretim süreçlerini daha kolay karşılamaz ve yaratıcı fikirleri daha hızlı keşfetmenizi sağlar. Autodesk® 3ds Max® Entertainment Creation Suite'inde Autodesk 3ds Max, Autodesk® Mudbox™, ve Autodesk® MotionBuilder® yazılımları bulunur ve sektöründe lider 3D modelleme, animasyon, efektler ve işleme araçlarını; sezgisel, organik modelleme, dokulama ve boya yazılımlarını; ve gerçek zamanlı, interaktif karakter animasyonu ve hareket düzenleme yazılımlarını birleştirir. Daha etkin işbirlikleri için bu uygulamalar arasında varlıkları hızlıca aktarmak için Autodesk® FBX® teknolojisini kullanın.



Sadece 3ds Max Design'da bulunan özellikler:

Exposure Aydınlatma Simülasyonu ve Analizi

Güneş, hava ve yapay aydınlatmayı bir 3D mimari tasarımda Exposure™ aydınlatma analizi teknolojisi ile simüle ve analiz edin.

- Tüm şekillerde ışık ölçme kılavuzları üretmek tüm konumlardan ışığı ölçün.
- LEED® EQ Credit 8.1'in gerektirdiği gibi ışık yoğunluğu ve kapalı ortam kalite değerlendirmeleri üretin.
- Işığın binalarla nasıl etkileşeceğini daha iyi tahmin ederek daha sürdürülebilir tasarımlar yapın.
- Görüntü portundaki interaktif sonuçlar ile karmaşık mimari tasarımlardaki direk aydınlatma etkilerini analitik olarak keşfedin.

Exposure, Kanada'nın lider bilimsel araştırma kurumu olan Ulusal Araştırma Konseyi tarafından onaylı bir üründür.

Civil Visualization Extension (Yapı Görseleştirme Uzantısı)

Karmaşık inşaat tasarım geometrilerini Civil Visualization Extension* ile daha hızlı ve etkin bir şekilde kesin ve net 3D tasarım görsellerine dönüştürün. Basit, stil yürütmeli işlevi ve geniş kapsamlı parametrik inşaat odaklı nesne kütüphanesi ve materyalleri ile Civil Visualization Extension inşaat mühendislerinin, 3ds Max Design yazılımını bilmeseler bile, göz alıcı sonuçlar almalarına yardımcı olur. Civil Visualization Extension, AutoCAD® Civil 3D® inşaat mühendisliği yazılımından ve Bentley® MXROAD® gibi diğer yazılımlardan verilere dinamik olarak bağlanır. Tasarımlarda değişiklik olduğunda tasarım görselleştirmeleri daha kolay yenilenir, değişiklikler birbirini izleyecek şekilde görüntüsel olarak sunulur.

* Civil Visualization Extension (Yapı Görseleştirme Uzantısı) sadece 3ds Max Design Abonelikleri olan müşteriler için mevcuttur ve sadece 3ds Max Design 2010 ve 3ds Max Design 2011 ile çalışır.